キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		無茶		オート		自身	基本パーツを損傷し、行動・攻撃・切断判定を振り直す。
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウントで姉妹との同時攻撃時、判定+1ダメージ+1
メインクラス		必中		オート		自身	攻撃判定が 6 の場合、任意の箇所にダメージを与えられる。
サブクラス		悪食		オート			自身の攻撃により発生させた切断判定では、出目が-2される。
				オート			
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃+1
				オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2