キャラクター名: ペーシュ・ケラソス

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 2 |
| **サポートクラス** | サムライ | **Lv.1:** | サムライ | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 24 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 親友 |
| **出自** (効果) | 前科者 | | | **目標** | 戦い好き |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 14 | 12 | 13 | 8 | 9 | 9 | 6 |
| **ボーナス** | 4 | 4 | 4 | 2 | 3 | 3 | 2 |
| **クラス修正** | 2 | 2 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 6 | 6 | 5 | 2 | 3 | 4 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 46 |
| **MP** | 34 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 菊一文字 | 至近 | -1 | 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | スタデッドメイル | | | | | 6 | | | -1 |
| 補助 | ポイントアーマー | | | | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 5 | 0 | 4 | 8 | 11 |
| スキル | コンバットマスタリー | | 2 | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 7 | 9 | | | | | |
| **総計(左)** | | | 8 | 0 | 4 | 10 | 4 | 8 | 10 |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| バックパック | |
| 冒険者セット | |
| MPポーション<支給分> | |
| ベルトポーチ | |

現在重量： 8

最大重量： 21

所持金： 127

預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキルーつを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | 効果参照 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 武器攻撃と同時に使用、ダメージに+[CL*10] シナリオ1回 | | | | | | | | |
| スピリット・オブ・サムライ | 1 | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果： 菊一文字を入手 | | | | | | | | |
| トゥーハンドアタック | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： 片の刀の武器を両に変更。攻撃力+[SL*2] | | | | | | | | |
| ドゥアン：有角族 | ★ | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： 筋力基本値に+3 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：刀 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 刀使用 | |
| 効果： 武器を使用した命中判定に+1D | | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 1 | 3 | ダメージロールの直前 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ダメージ+[SL*2] | | | | | | | | |
| コンバットマスタリー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 装備している武器を使用した命中判定に+2する | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： トラップ解除の判定に+1Dする | | | | | | | | |
| ビジランテ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 隠密状態のキャラクターを発見しようとする或いはあなたを発見しようとしている対象の対決の判定に+1D | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 敏捷に+3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

「拙者はペーシュ・ケラソスでござる、ところでお主、戦いが好きではござらんか？」
ござるという変な語尾が特徴の刀を持ったサムライ。
ドゥアンの父親に刀の使い方や戦い方を教えてもらっていたが
18歳になったある日父親が人斬りの罪で捕まってしまう。
母親は昔に亡くなっていたため頼る人がおらず彷徨っている所をある人に拾われた。
最初は嫌だったものの徐々に打ち解けていき今では親友と呼ぶほどに仲良くなっている。
非常に戦いを好む性格で冒険者をやっている理由も強い相手と会えそうだからととてもシンプル。
卑怯なことや相手を騙すことを嫌っているためシーフやニンジャにあまり近づきたくないと考えている。