キャラクター名
□□□□ □□□□（赤峰 皓, あかみね ひかる）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	FH □□□ A	カヴァー	FH □□□
オプショナル		年齢	16□(□□□□)	性別	□□
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	□□□	経験	□□	邂逅	□□

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0		1			1
精神	6		0			6
社会	2		0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：<□□：FH>2	1		情報：<□□：FH>2	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□□□ □	白兵	6r+4	3	7(11)		1□1□ □□□□ □□□□ □□□ □□. □□□ □□ □□□□ □□□ □□□ □□. □ □□□ □□ □□□□□ □□□ 「□□：1□」□ □□, □□□ □□□+4.
□□	白兵	11r+4	3	13(17)		□□□□ □□□□ ＋ □□□□□□ ＋ □□□□□□□ ：□□□ ＋ □□□ □□
□□(60~79%)	白兵	12r+4	3	13(17)		□□□□ □□□□ ＋ □□□□□□ ＋ □□□□□□□ ：□□□ ＋ □□□ □□
□□(80~99%)	白兵	13r+4	3	13(17)		□□□□ □□□□ ＋ □□□□□□ ＋ □□□□□□□ ：□□□ ＋ □□□ □□

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
□□□ ：□□□□ □□ □	
□□□□	
□□□□□	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D□□□ ：□□□	P	N		
FH□ □ □□	P 信頼	N 不信感		
□□ □□	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
□□□□□□□ ：□□□	2	2	+□□	□□		□□□	-	
効果：	□□ -2							
□□□□ □□□	3	3	+□□	□□	-	□□□□	-	
効果：	□□□□□ [+LVX2]. [□□]□ □□ □□ +3 □.							
□□□ □□	1	2	+□□	□□	-	<□□>	-	
効果：	□ □□□ □□ □□□ [□□]□□ □□.							
□□□□□	4	3	+/□□□	-	-	<□□>	-	
効果：	□□ □□ □□□ +[LV+1]							
□□□	1	4	□□	□□	□□	□□□□	-	
効果：	□□□ □□□□.							
□□□ □□	3	4	□□□□	□□	□□	□□□□	100%	
効果：	□□□□ □□ □□, □ □□□□ +(LV)d							
□□□ □□	1	20	+□□	□□	-	<□□>	120%	
効果：	□□ □□□□ +[LV+4]D. 1□ 1□.							
□□□□	★	1	+□□	□□	1□	□□□□	-	
効果：	□□□□ □□□ □□□ □□□. 1□□ 1□. <□□> □□□□ □□□□. □□□ □□□□ X.							
□□□□	★	-	+□□	□□	□□□□	□□□□	-	
効果：	□□□□ □□□ □□□ □□□ □□□□. □□□ □□□□! GM□ □□□□□ □□□ <□□ ： >□□.							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

□□□□□ □□□□ □ □□□□□□.
□□
□□□□, □□□ □□□□ □□ □□□□ □□□□. □□□ □□□□ □□□ □□ □□.
□□□ □□□□ □□□ □□□□□ □□□□.