キャラクター名	プレイヤー名
メルチェイン（縮めてメイ）	

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	93歳
冒険者Lv	5	経歴	歳の離れた友人がいる		
経験点	1000		魔物を倒したことがある		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	14	1		20	3
		敏捷度	3	2		10 + 2	2
体	10	筋力	4	3		17 + 1	3
		生命力	6	2		18	3
心	5	知力	5	1		11	1
		精神力	16			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 9	10	8	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 7	10	8	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	8	0										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)x5	○□□○□□
魔晶石(3点)x23	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
300 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点	HP
2d+ 8	4	33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 8	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
二刀流	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品		説明
頭	ビーズの髪飾り×2	お団子留めるやつ
耳		
顔		
首		
背中		
右手	剛力の指輪	
左手	疾風の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150

その他メモ

あぶく銭　目的：商会からの借金1000G完済
一ヶ月ごとに少なくとも利息(1000G～)を支払う。未払いは加算され、2万Gを超えると終身刑

強さを求めて旅をしていた。悪質な盗賊団に襲われ監禁されるが、とある冒険者(後の親友)に救われる。その後彼と共に商会の用心棒として働いていたが、ある日の商隊護衛の際、襲ってきた魔物を倒したが暴れすぎて積み荷をダメにしてしまい、10000Gの借金を背負ってしまった。
年の功か元々か、かなりおおらかかつ大ざっぱな性格。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟