

キャラクター名
姫道 渚 (きどう なぎさ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	運命

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
<良い子は眠る時間だよ>		0	-	-		100%↑ シーン (選択) ・ラウンド間あらゆる判定ダイス-20個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ありがた〜い錫杖 (ミ〜ミルの覚書)	
あらたか〜な数珠 (デモンズシード)	
やばそ〜なお札 (能力訓練: [社会])	
コネ: 手配師	
携帯電話	
錫杖収納袋 (アクセサリ)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
<古代種>	PDロイス	N -	
家族、両親と弟	P 庇護	N 疎外感	
親友、茜小路 麗華	P 友情	N 不安	
≡	P	N	
≡	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 16 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ルーラー	5	6	セット	視界	シーン(選)	自動	Dロイス	
効果: ラウンド間対象が行うあらゆる判定のダイス-Lv個・1シナリオ3回まで								
絶望の領域	6	5	セット	視界	シーン(選)	自動	ピュア	
効果: ラウンド間対象が行うあらゆる判定のダイス-[Lv×2]個・1シナリオ1回まで								
支配の領域	5	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定ダイス振った直後に宣言・ダイスの出目ひとつを1に変更・1シナリオLv回・1回の判定につき1回								
絶対支配	5	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《支配の領域》での指定ダイスを+[Lv+1]個する								
地獄耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 領域内で起きている情報を見聞きする								
仕組まれた幸運	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: ごく限定的な幸運を引き寄せる								
透明存在	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 自分の存在を他の人の意識から逸らさせる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レギュレーション: 基本・上級・IC・EA・LM・HR・RW

どこにでも居る平凡な女子高生……の筈だった。
本人も気付かない内にオーヴァードに覚醒しており、ワーディングを「人が来ないおまじない」程度に使っていた所をUGNに発見・確保された。

性格は何処にでもいる平凡さと、何処にでもある飄々さを足したようなもの。
こうして非日常の世界に入ってもなお彼女の中にはそういった平穩の感覚を居残り続けている。
趣味はランベと壘球あらかな雰囲気グッス集め。大体がバチモンだが、極稀に本物を当てる(彼女の持つ錫杖や数珠は「当たり」の道具である)。

能力は大規模な確率操作。彼女の周りでは「発生する確率が低いもの」はさらに低くなる。
奇跡は決して起きず、賽はそもそも投げられずに結果を示さない。
なお、空気が変わる程度で視覚的には何も起こって無いように見える為、とても地味。

PC ロイス: P:/N:
カヴァー/ワークス:/
