キャラクター名

ミーシャ & ギルバート

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
孤立（ミーシャ）	
一人ぼっち（ギルバート）	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート			奈落にいるときアクションのコストー１
メインクラス		怪力		オート			肉弾白兵攻撃のダメージ＋１
メインクラス		歪極		オート			レベル３変異パーツを追加で１つ獲得する
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル３改造パーツを追加で１つ獲得する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート			１、行為判定で大失敗でも損傷しない
頭		よぶんなあたま		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		パイルバンカー		オート	2	0	白兵２、防御無効、対象を移動１してもよい
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		本		オート			バトルパート終了時任意の未練から狂気点ー１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２
脚		しっぽ		オート			1
脚		ジェットノズル		オート			与白兵肉弾時基本パーツ１損ダメ＋１ターン中何度も使用可重複不可