キャラクター名

パペットマスター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		はりつき		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効
		人形遣い		アクション	2	0-2	他の手駒がこのカウントにコスト0でアクションマニューバを使用できる
		不動		オート			移動、転倒を無効
		育児嚢		アクション	3	0-1	増援（スォーム３）
		死体のダンス		アクション	2	0-2	自身に使用不可　対象への攻撃の出目-1
		束縛の糸		アクション	2	0-2	ターン終了まで対象は２でも大失敗する
		糸引き		ラピッド	3	0-2	
		死人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援２、じしんには使用不可
		仕掛け罠		ジャッジ	0	0-2	支援か妨害１
		中枢神経		オート			2
		どくばり		アクション	3	0	肉弾3
		めだま		オート			1
		振動察知		オート			1
		蜘蛛の巣		オート			1