キャラクター名: アセルス

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	多分20歳位
冒険者Lv	8	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	1140		一定期間の記憶が無い		
			大切な約束をしたことがある（気がする）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	4	2		13	2
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	12	2		19	3
心	10	知力	9	11		30 + 1	5
		精神力	10	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	8		
スカウト	1		
セージ	6		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
専用装飾品	50
専用装飾品	50
専用鎧	50

名誉点 所持 230 /合計 400

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	3	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 発動体加工済み	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石(5点)x19	○□□○□□
魔力の矢x4	○□□○□□
閃牙の矢x6	○□□○□□

矢(12本)	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12980 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 3	4

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
妖精魔法	8	13			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	華美なる宝石飾り	水2、炎6、風12、光8
顔	紅の眼鏡	睡眠効果に対して不足している達成値*3HP消費で抵抗成功
首		
背中	インテリアニマルサック	探索・魔物知識・危険感知・罠感知+1
右手	信念のリング	精神抵抗力+1
腰	矢筒	矢12本格納可能
足		
その他	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1

装備品		説明
左手	知性の指輪	割る用

その他メモ

アセルスには記憶が無い。
3年前街道で倒れていたところ旅商人に助けられ、目覚めた以前の記憶が無い。
ただ一つ、大きな山の頂上で大切な人と約束をしたような覚えがあるのだが・・・

現在は冒険者をしながら各地を回り、自分のことを知っている人がいないか探している。
「私のこと知りませんか〜〜！！！」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟