

キャラクター名
有馬 風花

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	女性
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	姉妹	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	3			6	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マチェットブレード	白兵	6r+5	3			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
スマホ	
ギター	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
妹	P 感服	N 劣等感		
猫川美亜	P 好奇心	N 脅威		
北原アコ	P 待人	N 罪悪感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3				モルフェウス			
効果: 組み合わせたエフェクトのクリティカル値を-3する。								
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。 種別: 白兵 技能: 白兵 命中: 0 攻撃力: 11								
水晶の剣	2	4	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 武器一つを選択し、そのシナリオの間選択した武器の攻撃力を+4する。 このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせて使用できない。 このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせる場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否にかかわらず、異動は行われる。ただし、離脱は行えない。								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: 判定を行う直前に使用する。その判定のクリティカル値を-1(下限-5)する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
無音の空間	★		メジャー					
効果: 授業をサガれる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

惣菜パンとドクペとメタルとメンソールが好き。

 元『閃音の死神 <リーパー・インパリティ>』のコードネームで活動していたUGNイリーガル。
 高校を卒業した後はイリーガルとしての任務で給料を得ながらのバイト生活。
 プレミア物のギターを買う為に貯金の日々である。
 自分が居る場所に戻り、彼女が居る場所である為に、コードネームを更新した。
 胸には約束の契りを、鎖の剣は心に閉ざし、疾風の如き腕が振るうは唯、導であるが故――