キャラクター名

アンリマユ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16〜17
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
呪い	
日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	ターン終了時と宝物破損時狂気点増加受けない
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	強化パーツ１つ修復
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ１つ修復
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッドジャッジダメージ再使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		壊れた部品		オート			バトルパート終了時任意の未練から狂気点－１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	損傷した際使用可。判定値８砲撃２+爆発+全体攻撃
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定で出目+1
胴		どろどろ		ジャッジ	1	0〜1	ダメージを受けた際与ダメ者に肉弾2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		リミッター		オート		自身	損傷したら最大行動値+２
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１