キャラクター名: アイシャ・レーヴェルク(ヒーローステージ)

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ バロール	ワークス	ヒーローA	カヴァー	
オプショナル	ソラリス	年齢	15	性別	女性
覚醒	渇望	衝動	解放	初期侵食率	41 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1		0			1
精神	2		0			2
社会	2		0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
★武器		0				
銘刀・暁	白兵	8r-1	3	10		この武器を使用した攻撃は装甲貫通となる 複数の防具を装備している場合、最も装甲値の高いものを無効化する
★ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		0				
獣性解放↑80		0				ｺｽﾄ4 ﾗｳﾝﾄﾞ中、白兵攻撃の攻撃力+25 行動値0となる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ｺﾈ：ヒーロー	
ｺﾈ：手配師	
ﾐｭｰﾄｽｷｭｰﾌﾞ	
ヒーローズ`クロス	
ｷﾞｬﾗﾝﾃｨﾌﾟﾗｽ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
Dﾛｲｽ：起源種	P	N		
REC：ﾌｨﾝ・ﾌﾞｰｽﾄｲﾄﾞ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ﾌﾙﾊﾟﾜｰｱﾀｯｸ	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ中、白兵攻撃の攻撃力を+(Lv×5)し、行動値を0にする							
幻想の獣王	2	4	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	120↑/解放	
効果：	ｼｰﾝ中、自身が与えるﾀﾞﾒｰｼﾞを+(Lv)Dし、ﾘｱｸｼｮﾝ不可となる この効果はﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝで解除できる							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｿﾗﾘｽ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	C値-(Lv) 下限7							
ｱﾄﾞﾚﾅﾘﾝ	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	対決	-	
効果：	判定ﾀﾞｲｽ+(Lv+1)個							
時間凍結	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	80↑	
効果	:ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽでﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う 行動済みでも使用でき、行動済みにならない ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ後に自身は20点のHPを消費する 他ｴﾌｪｸﾄと組み合わせ不可 ｼﾅﾘｵ1回							
ﾀﾌﾞﾚｯﾄ	2	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果	:自身がｿﾗﾘｽのｴﾌｪｸﾄを使用する直前に使用する そのｴﾌｪｸﾄの射程を視界に変更する 組み合わせている場合はその全てを変更する ｼｰﾝ(Lv)回							
多重生成	1	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	前提条件：ﾀﾌﾞﾚｯﾄ ﾀﾌﾞﾚｯﾄと組み合わせて使用し、その対象を(Lv+1)体へ変更する							
覚醒の秘薬	1	2D10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	120↑	
効果：	対象を未行動にする 行動済みのｷｬﾗｸﾀｰを対象とする このｴﾌｪｸﾄは自身を対象にできない 他のｴﾌｪｸﾄと組み合わせ不可 ｼﾅﾘｵ1回							
紡ぎの魔眼	1	1	ﾊﾞﾛｰﾙ	至近	自身	自動	-	
効果：	自身が判定を行う直前に使用する 判定ﾀﾞｲｽ+(Lv)個 ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
崩壊のｽﾌｨｱ	2	2D10	ｵｰﾄ	単体	視界	自動	120↑	
効果：	対象のﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前に使用し、そのﾀﾞﾒｰｼﾞを+(Lv×2)Dする							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								