

キャラクター名	プレイヤー名				
ジュン・ロクドウ (六道 殉)					

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	アーシアン			境遇	正体
出自 (効果)	一般人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運																																																																																																																															
基本値	8	12	12	9	9	7	5																																																																																																																															
ボーナス	2	4	4	3	3	2	1																																																																																																																															
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0																																																																																																																															
他修正																																																																																																																																						
能力値	2	6	5	3	5	3	1																																																																																																																															
<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>HP</td> <td>32</td> </tr> <tr> <td>MP</td> <td>29</td> </tr> <tr> <td>フェイト</td> <td>5</td> </tr> </table>									HP	32	MP	29	フェイト	5																																																																																																																								
HP	32																																																																																																																																					
MP	29																																																																																																																																					
フェイト	5																																																																																																																																					
<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>装備品</td> <td>射程</td> <td>命中</td> <td>攻撃</td> <td>回避</td> <td>物防</td> <td>魔防</td> <td>行動</td> <td>移動</td> </tr> <tr> <td>右手</td> <td>キャリバー</td> <td>10m</td> <td>0</td> <td>4</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>左手</td> <td>ダガー</td> <td>至近</td> <td>0</td> <td>4</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>頭部</td> <td>ハット</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>胴部</td> <td>クロスアーマー</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>3</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>補助</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>装身具</td> <td>シーフズツール</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">能力値</td><td></td><td>6</td><td>0</td><td>5</td><td>0</td><td>3</td><td>10</td> </tr> <tr> <td>スキル</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>その他</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">総計(右)</td><td></td><td>6</td><td>4</td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">総計(左)</td><td></td><td>6</td><td>4</td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">総計(両)</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>m</td> </tr> <tr> <td colspan="2">ダイス数</td><td>3 d</td><td>2 d</td><td>3 d</td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </table>									装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	頭部	ハット				1				胴部	クロスアーマー				3				補助									装身具	シーフズツール								能力値			6	0	5	0	3	10	スキル									その他									総計(右)			6	4					総計(左)			6	4					総計(両)								m	ダイス数		3 d	2 d	3 d				
装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動																																																																																																																														
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0																																																																																																																														
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0																																																																																																																														
頭部	ハット				1																																																																																																																																	
胴部	クロスアーマー				3																																																																																																																																	
補助																																																																																																																																						
装身具	シーフズツール																																																																																																																																					
能力値			6	0	5	0	3	10																																																																																																																														
スキル																																																																																																																																						
その他																																																																																																																																						
総計(右)			6	4																																																																																																																																		
総計(左)			6	4																																																																																																																																		
総計(両)								m																																																																																																																														
ダイス数		3 d	2 d	3 d																																																																																																																																		

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	5	1		6 + 3 d	ベルトポーチ
トラップ解除	6	1	1	8 + 2 d	バックパック
危険感知	5	1		6 + 3 d	HPポーション × 2
エネミー識別	3			3 + 2 d	MPポーション × 2
アイテム鑑定	3			3 + 2 d	小型ハンマー
魔術判定				+ d	くさび × 2
呪歌判定				+ d	冒險者セット
鍊金術判定				+ d	
現在重量: 13					
最大重量: 15	所持金: 590	預金・借金:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「タイミング: メイキング」のアーシアン以外の種族スキルを1つ修得。ただし【幸運基本値】に-3。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D。								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に行う。その攻撃のダメージに+[SLD]する。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを1個取得。								
アームズマスター: 魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定に+1D。ただし他の《アームズマスター》と同時に適応できない。								
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した3つの能力基本値に+1								
カルチャー: エリンディル大陸西方	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エリンディル大陸西方に関する文化・習慣に対する知識判定に+1D。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知判定に+1D。探知に失敗してもトラップが作動しない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								