

キャラクター名

プレイヤー名

ジュン・ロクドウ（六道 殉）

| | | | | | |
|------------|---------|-------|---------|-----|----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | ガンスリンガー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 18 |
| 種族 | アーシアン | | | 境遇 | 正体 |
| 出自 (効果) | 一般人 | | | 目標 | 修行 |

| | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|--|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
| 基本値 | 8 | 12 | 12 | 9 | 9 | 7 | 5 | |
| ボーナス | 2 | 4 | 4 | 3 | 3 | 2 | 1 | |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 0 | 2 | 1 | 0 | |
| 他修正 | | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 6 | 5 | 3 | 5 | 3 | 1 | |

| | |
|------|----|
| HP | 32 |
| MP | 29 |
| フェイト | 5 |

| | | | | | | | | | |
|-----|---------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| | 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手 | キャリバー | 10m | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ダガー | 至近 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| | 能力値 | | 6 | 0 | 5 | 0 | 3 | 10 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| | 総計(右) | | 6 | 4 | | | | | |
| | 総計(左) | | 6 | 4 | 5 | 4 | 3 | 10 | 7 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | | | | | | |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|--|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | |
| トラップ探知 | 5 | 1 | | 6 | + 3 d | |
| トラップ解除 | 6 | 1 | 1 | 8 | + 2 d | |
| 危険感知 | 5 | 1 | | 6 | + 3 d | |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d | |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d | |
| 魔術判定 | | | | | + d | |
| 呪歌判定 | | | | | + d | |
| 錬金術判定 | | | | | + d | |

| | | |
|-------|----|----------------|
| 現在重量： | 13 | |
| 最大重量： | 15 | 所持金：590 預金・借金： |

| | |
|------------|--|
| 所持品 | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| | |
| HPポーション ×2 | |
| MPポーション ×2 | |
| | |
| 小型ハンマー | |
| くさび ×2 | |
| 冒険者セット | |
| | |
| | |

| | | | | | | | | |
|--|----|-----|-------|----|--------|----|----|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| アーシアン：転生 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：「タイミング：メイキング」のアーシアン以外の種族スキルを1つ修得。ただし【幸運基本値】に-3。 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：回避判定に+1D。 | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 1 | 5 | DR直前 | - | 自身 | - | | |
| 効果：武器攻撃のダメージロールの直前に行う。その攻撃のダメージに+[SLD]する。 | | | | | | | | |
| キャリバー | ★ | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果：キャリバーを1個取得。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：魔導銃 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：命中判定に+1D。ただし他の《アームズマスタリー》と同時に適応できない。 | | | | | | | | |
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：選択した3つの能力基本値に+1 | | | | | | | | |
| カルチャー：エリンディル大陸西方 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：エリンディル大陸西方に関する文化・習慣に対する知識判定に+1D。 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：トラップ探知判定に+1D。探知に失敗してもトラップが作動しない。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

別の世界線(シノビガミ)にて死亡した忍びの転生者。
此方の世界ではヒューリンとして生を受け、いたって普通の生活を送っていた。
転機は15歳の時。珍しい品として武器屋に並んでいたキャリバーを偶然手にしたことで、前世の記憶の断片を取り戻す。

口数はさほど多くない、クールな性格。
この世界での名前は「デービット」。
親元を離れてからは前世の名前を名乗っている。その方がしっくり来るらしい。

前世が忍びであった故か、恐怖心あまりない。(BSはもちろん受ける)
シーフとしての腕を鍛えることを目的としており、一ヶ所に留まらず各地を転々としている。

「俺が先導しよう、異なら見つけられる」
「…悪いな、俺は忍びなんだ」
「お前たちの相手は、俺だ」