

キャラクター名 リッド	プレイヤー名
----------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	裏切られたことがある		
経験点	2300		裕福な家に生まれた 知り合いに生き残った人がある		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	18		40	6				
体	7	敏捷度	6	14		37	6	スカウト	7		
		筋力	11	6		24	4	エンハンサー	10		
心	3	生命力	5	12		24	4				
		知力	8	1		12	2				
		精神力	3	9		15	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p	シャドウ語	○	○
武器習熟/絡み	221 p			
武器習熟II/絡み	221 p			
両手利き	223 p			
二刀流	221 p			
練体の極意	2124p			
武器の達人	3144p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ラビットイヤール		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
リカバリア		
クラーケンスタビリティ		

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	17	17	15
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザ		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	17	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナインテイル	1H	7		2d+ 17		18	17										
二か所に絡む。命中箇所はそれぞれダイスで決める。																	
ナインテイル				2d+ 0		0											
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 17	-1	15	5										
1〜残りの刃の本数を選び投擲する。対象がこの武器の知識がない場合回避判定-2。																	
リッパーナイフ				2d+ 0		0											
射程10m。一度飛ばした刃は再回収可能。																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	37 m	111 m	2d+ 17	3	57						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 15	2d+ 20	15							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
腰			
足			
その他	信念のリング		

その他メモ	自動失敗
時間が空いた時には白紙の本を読む。 これは真っ白なものを見ることで自分の精神を保つための行為である。	チェック
魔剣アルーリングソウル rankS	□□□□⑤
1H 必筋11 威力26 C値⑩ 命中+2 魔力+2	□□□□⑩
2H 必筋11 威力36 C値⑩ 命中+2 魔力+2	□□□□⑮
	□□□□⑳
特殊技能 装魂超越アルーリング アルーリングソウルから発生した魔力を全身に纏う。 全身鎧+アルーリングソウルの限定進化。	□□□□㉕
追加ダメージ+8 防護点+5 HP・MP+10 解除は任意で行える。	□□□□㉙
魔剣アルーリングソウル 式 rankS	□□□□㉙

