キャラクター名: アンナマリア=セレスト

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	410		まだ恋をしたことがない		
			大きな嘘をついている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	2		20	3
		敏捷度	12	4		25 + 1	4
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	6			11	1
心	12	知力	8	4		24	4
		精神力	10	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/月神シーン	5		
スカウト	7		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
保存食	○□□○□□
刻み煙草（10回分）x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔晶石（3点分）x3	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□

所持金 10112 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔 仮面	金属製
首 幸運のお守り	戦利品出目+1
背中	
右手 キングロバーの指輪	解除判定+1
腰 聖印	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 223 /合計 223

その他メモ

孤児。
幼少期にシーンの神殿孤児院の前に捨てられていた。
シーン様の教えに従い、争いを避けて生きてきた。
その後、孤児院を出て冒険者になる。と孤児院には説明しているが、実際は貴族狙いの盗賊。
孤児院や、神殿に盗んだお金を寄付している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟