キャラクター名

バアル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【少女】	隣の男子部屋にいる弟がいじめられていると、いつも心配していた少女がいた。少女は能力の適正がないからと、厳しい扱いを受けていたけれど、弟への心配が重要なようだった。
【少年】	隣の男子部屋にいつもいじめられている少年がいた。能力の適正が高いことから、同室の子たちに妬まれているのだ。何とかしてあげたいと思いながら、何もできなかった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	無	自身	BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	無	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		歪極		オート	無	自身	レベル3変異パーツを１つ獲得する
サブクラス		虚空の玉座		オート	無	自身	
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		千里眼（よぶんなあたま）		オート	無	自身	最大行動値+2
頭		おおつの		オート	無	自身	射程０の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃+1」か「転倒」を加えてよい。この効果は１カウントに１回まで発動する
脚		たからもの		オート	無	なし	シンプルなヘアピン
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		蛇の刻印（にくへび）		アクション	3	0	肉弾攻撃２+連撃２。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）１回だけサイコロを振りなおしてもよい
腕		従わせるモノ(ジェットノズル)		ダメージ	効	自身	白兵・肉弾ダメージ+1。任意の基本パーツ1つ損傷。1ターンに何度でも使用可
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	無	自身	最大行動値+1
脚				オート			