キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	66
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	2		交渉	4	
回避	2		知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報 :情報：FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
支援		0				対象3体　c値-1　ダイス+4個　シーン1回
攻撃	射撃	14r+4		3		c値7　装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ノイマン	3							
効果：								
エンジェルヴォイス	2							
効果：								
風の渡し手	2							
効果：								
声援	2							
効果：								
吠え猛る爪	5							
効果：								
コントロールソート	2							
効果：								
コンバットシステム	2							
効果：								
生命増強	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								