

キャラクター名
クロス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	高Lvの魔法を掛けられたことがある：魔神を見たことがある		
経験点	470		臨死体験をしたことがある：目標としてるひとがいる 負けず嫌いと呼ばれたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	2		19	3
敏捷度	7			16	2
筋力	3			12	2
生命力	6			15	2
知力	11	3		26	4
精神力	10	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マジテック	3		
スカウト	1		
セージ	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
精密射撃	IB30	p	p
両手利き	IB32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
フェイダン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 88 /合計 88	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	5

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	7											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	7											
デリンジャー 射程10m、装弾数+1 威力(威力表+1) 弾数(3発)	1H	1	1	2d+ 7	10	7											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マジスフィア (小)	○□□○□□
弾丸(1発5G、12発50G)	○□□○□□
煙草	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
緑のマテリアルカード	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2745 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 7	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ガンベルト 弾丸12発収納
右手	
腰	ガンベルト 弾丸12発収納
足	誓のアングレット ソロルからの贈り物??
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
C-4-6 高Lvの魔法を掛けられたことがある	□□□□⑤
D-1-1 魔神を見たことがある	□□□□⑩
A-2-1 臨死体験したことがある	□□□□⑮
C-1-3 目標としてる人がある	□□□□⑳
C-4-3 負けず嫌いと呼ばれたことがある	□□□□㉑
ナイトメア? そんなの知ったことか!! 角隠さない理由=隠すと負けた気がするから	□□□□㉒
性格	□□□□㉓
:負けず嫌い	□□□□㉔
*短期	□□□□㉕