

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	13	経歴	B-1-2 : 師と呼べる人物がいる ※選択		
経験点	220		A-5-4 : のめり込む趣味がある B-6-3 : 命を助けられた事がある		

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3						
プリースト/“賢神”キルヒア	13						
フェアリーティマー	6						
セージ	9						
アルケミスト	8						
ウォーリーダー	3						

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		7		3
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能		合計値	0	3

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	18 _m	54 _m	2d+ 0	3	63	操靈魔法	3	8			
						神聖魔法	13	18			
						妖精魔法	6	11			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	14	2d+	16	2d+	21	110					

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能：合成師lv4、学生（スカラー）lv5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
エイギア地方のアシュラウト出身のエルフの少女です。 本来明るく快活な性格をしています。アシュラウトの外に出ること今まで滅多に無く、その影響もあって世間知らずな部分があり、同時に内弁慶気味なせいで何かと相手に強く当たってしまう事があります。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
元々彼女は、アシュラウト街でのみ発展してきた独自技術である合成を行う事ができる合成師の両親を持ち、自身もそれなりに合成師としての素養を持った少女でしたが、アシュラウト最後の純粋なアシュラウトの街の血筋を持つ6つ下の妹「ルチア」が、自信よりも高い合成の適正を持っていたため、両親の跡を継ぐのは妹に任せ、自身は神殿で勉強をして神官へとなる道を目指しました。 また、妹のルチアは出来の良い自慢の妹らしく、かなり溺愛しているせいで当のルチアからは若干煙たがれているようです。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

キャラクター名

プレイヤー名

エクレア

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファング		
バークメール		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
マナダウン		
コンセントレーション		
軍師の知略		
怒涛の攻陣Ⅱ・烈火		
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
装飾品専用化	150				
華美なる宝石飾り	20				
競泳水着	10				
名誉点 所持 750 /合計 930					

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	マテリアルカード金Ax12	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	マテリアルカード金Sx6	○□□○□□
保存食＜一週間分＞x2	○□□○□□		○□□○□□
羽ペン	○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙5枚束x3	○□□○□□		○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□		○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□		○□□○□□
6人用テント	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	知性の指輪x4	○□□○□□
	○□□○□□	叡智の腕輪x2	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
5点マナチャージクリスタルx6	○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石x15	○□□○□□		○□□○□□
10点魔晶石x9	○□□○□□		○□□○□□
15点魔晶石	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	セッション中雑費	○□□○□□
	○□□○□□	アイテム消費	○□□○□□
	○□□○□□	ラウンドシールド	○□□○□□
	○□□○□□	聖印	○□□○□□
	○□□○□□	とんがり帽子	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	競泳水着	○□□○□□
	○□□○□□	バスタオル	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax18	○□□○□□	ミルキーオーツ（白系宝石）	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx4	○□□○□□	オニクス（黒系宝石）	○□□○□□
	○□□○□□	ルビー（赤系宝石）	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax17	○□□○□□	ラピスラズリ（青系宝石）	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx4	○□□○□□	アンバー（黄色系）	○□□○□□
マテリアルカード赤SS	○□□○□□	所持金	524
マテリアルカード白Ax12	○□□○□□	預金・借金	G
マテリアルカード白Sx2	○□□○□□		G
	○□□○□□		

キャラクター名 エクレア	プレイヤー名
-----------------	--------

[illegible][illegible]

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
				名誉点 所持 750 /合計	930

[illegible][illegible]