キャラクター名: ガリア・ニコルズ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	14(未成年)
冒険者Lv	2	経歴	A 4-3　忘れられない経験をしたことがある		
経験点	500		B 5-4　役に立たない得意技がある		
			B 4-2　大ゲンカしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	6			13	2
体	10	筋力	5			15	2
		生命力	8			18	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	2			6	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		

戦闘特技

かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	3	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 4	12	4	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 4	12	4	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 30 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

役に立たない特技：早食い
忘れなれない経験：大ゲンカ
　友達のプリンを自分が知らずに食べてしまい、友達と大ゲンカ。
　そのプリンは幻のプリンだったとかでもう見つからないかもしれないとのこと。
　仲直りのために幻(？)のプリンを探して当てのない旅に出ることになってしまい冒険者になった。
　壮大な仲直りの旅！

早食いが得意だったり、変なことで喧嘩したり…
精神年齢の低い(精神6←そういう意味じゃないだろうけど)　アホの子(知力12←いい方なのに…)
きれいな顔立ちのくせにしゃべると残念。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟