キャラクター名: ダニー・ブライトマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	投獄された事がある		
経験点	0		子供の頃家出した事がある		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4			14	2
		敏捷度	9			19	3
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	8			15	2
心	4	知力	9			13	2
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	3		

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 3	9	4	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
ロープ（１０ｍ）	○□□○□□
水袋	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

チンピラ的な軽戦士

数年前に両親と大喧嘩をして家出。
その後、悪友たちとつるんで盗みや恐喝といった軽犯罪で生計を立てていたが、
縄張り争いの過程で友人に裏切られて捕まってしまい、投獄されていた。
釈放後は、それまでの経験を活かして、スカウトとして生活している。

探索特化の軽戦士です
一応、戦闘でもクリティカル頼みで戦力になるかも？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟