

キャラクター名
G

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	何かの大会で優勝したことがある		
経験点	0		体に傷跡がある 神に入信を迫られたことがある		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2			19	3
	7	敏捷度	4			21	3
		筋力	11			18	3
心	3	生命力	3			10	1
		知力	11			14	2
		精神力	12			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技	
挑発攻撃	225 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	6	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
カツバルゲル	1H	7		2d+	5	9	5	7										
★ダガー	1H	3		2d+	5	9	5	3										
★ダガー	1H	3		2d+	5	9	5	3										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
HP	○□□○□□
AP	○□□○□□

所持金	330	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+	6	3
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	5	2d+	3
		2d+	8	15	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕