キャラクター名
クレール

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	学者	性別	男	年齢	13〜14くらい
冒険者Lv	10	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	680		溺れたことがある		
			国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	4		21 + 1	3
		敏捷度	12	2		21	3
体	7	筋力	2	7		16	2
		生命力	8	4		19	3
心	9	知力	9	7		25 + 1	4
		精神力	9	10		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
スカウト	3		
セージ	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	10		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル+1		14	1	7
盾	マナタイト加工の炎嵐の盾		16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	6	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズクロウ 防護点+2	1H	1		2d+ 13	12	12	20										
デモンズビュート 特殊効果：絡み	1H#	1		2d+ 13	10	12	10										
デモンズファング ダメージを与え、自分の魔力対相手の生命抵抗判定の比べ合いに成功すれば「魔力」点の毒属性魔法ダメージ	2H#	1		2d+ 13	9	12	10										
魔法のヘビーメイス+1 魔法の武器加工	1H両	15	2	2d+ 7	12	4	20										
魔法のヘビーメイス+1	2H	15	2	2d+ 7	12	4	30										
パンチ	1H	0		2d+ 4	12	3	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 3	12	3	5										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 6	13

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	10	14			

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	
バジリスク語	○	○
ザルツ地方語	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	紅の眼鏡	
首	ポーションインジェクター	インドミタブルポーションをセット
背中	ウェポンホルダー改	
右手	知力の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ディスプレイサーガジェット	血水晶のチョーカーをセット
その他	操りの腕輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	
	アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
パラライズミスト		
バークメイル		

その他メモ

街道に捨てられていたところに、とある辺境の領主の馬車が通りがかり拾われる
バジリスクのウィークリングであるという希少性から、領主一家のペット扱いを受け人権を無視した扱いをされてきた
普段から、バジリスクが苦手とする水を満たした檻に入れられており、力尽きて溺れかけたことも何度もあった
都にも連れて行かれ、王を含めた多くの貴族の見世物扱いをされたこともある

そしてしまいには飽きられ放置されて飢え死にしかけ、クレールは屋敷から脱走する
その後は領主達への怯えを抱えたまま逃亡生活を送っていたが、ある日に謎多き妙齢の女性と出会い、召異魔法《イビルウィスパー》によって、領主一家への復讐を決意させられる
その女性から召異魔法を習い、《魔神の種》をもらった上でクレールは領主の家に戻る

彼らをうまく騙し、領主一家と使用人の全てを《魔神の苗床》にすることに成功し、一時の優越感を楽しんでいた

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クレール

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
交差する剣のエンブレム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x19	○□□○□□
手編みのセーター	○□□○□□
黄のマフラー	○□□○□□
黄のイヤーパッド	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
高純度のミスリル	○□□○□□
エイオンの砂時計	○□□○□□
信念のリング魔改造	○□□○□□
ラミアの首飾り	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
魔神の契約書x79	○□□○□□
冥色のローブ	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
機械仕掛けの指	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
インドミタブルポーションx3	○□□○□□
緑のマテリアルカード・SS級	○□□○□□
緑のマテリアルカード・S級x3	○□□○□□
緑のマテリアルカード・A級x4	○□□○□□
緑のマテリアルカード・B級x8	○□□○□□
血水晶のチョーカーx3	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
巧みの指輪x3	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
5点マナチャージクリスタルx3	○□□○□□
4点魔晶石	○□□○□□
5点魔晶石x9	○□□○□□
10点魔晶石x2	○□□○□□
1点	○□□○□□
ダンジョン見破り術Ⅰ	○□□○□□
ダンジョン見破り術Ⅱ	○□□○□□

所持金: 17561 G

預金・借金: G

名誉アイテム

名誉アイテム	点数
地位：名誉人族	250
紅の眼鏡の専用化売却(喪失中)	50
称号：	30
ASASへのコネクション	30
〈ヘビーメイス〉専用化	50
【エイスンアデアル召喚術】入門	50
〈冥色のローブ〉入手	20
〈ドラゴンスケイル〉専用化	50
〈多機能ブラックベルト〉入手	20

名誉点 所持 837 /合計 1337