

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	6	1	24	4	ファイター	11	エンハンサー	9
敏捷度	7	4		18	3	ソーサラー	9	ライダー	9
筋力	6	10	2	33 + 2	5	コンジャラー	9	ウォーリーダー	9
生命力	6	14	1	36	6	スカウト	9		
知力	10	16		34 + 2	6	レンジャー	9		
精神力	10	14	1	33	5	セージ	9		

戦闘特技	値	効果	値
タフネス	2122p	魔法拡大/数	IB39 p
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	IB39 p
ファストアクション	2123p	頑強	IB29 p
影走り	2120p	魔力撃強化	IB32 p
治癒適性	2122p	なぎ払い	IB38 p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔力撃	IB39 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バルカン語	○	
ライカンスロープ語	○	
バジリスク語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	14	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点	
鎧	閻黒の鎧(ダークネス・アーマー)	23	-2	12
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	12	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のセンチネル 魔法の武器、魔法の発動体	2H	35	1	2d+ 16	10	16	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 12	13	99
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 15	2d+ 15	2d+ 17	2d+ 16	87	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	15			
操霊魔法	9	15			
深智魔法	9	15			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	異形の面 ナイトメアが装備した場合毎3分毎にMP1点回復。異状使用中は手番終了時にMPとHP5点回復
首	小熊の爪 マスルベアの効果に+1
背中	サーマルマント 炎、水・氷属性ダメージを-1。
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

練技/呪歌/騎芸/賦術	値
ビートルスキン	
マスルベア	
キャッツアイ	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

