キャラクター名: ヒイロ・キサラギ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1580		臨死体験をしたことがある		
			まだ恋をしたことが無い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	10			20	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	8			15	2
心	4	知力	6			10	1
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
シューター	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	1	4	4	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	4	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- 保存食お徳用x2 ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- ヒーリングポーションx2 ○□□○□□
- 救命草x3 ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1380 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

かつてラクシアを二分した100年戦争でギルガメス陣営に所属していた兵士
その中の作戦中の戦果は大したことはないがどこの戦場で受けた傷でも異常な回復速度で部隊に復帰し
極めつけは心臓付近に弾丸を受けるも奇跡的に蘇生したことがある
所属していた部隊の任務で虐殺行為に加担してたことがありそのことがトラウマになっている
終戦後は用済みとなり職にあぶれ、冒険者というより流れ者になっている
極端な経験を積み重ねたせいで寡黙だが常に殺気を纏っているかのような人間だと称されている
今日もどこかで彼は返り血を浴びているだろうが、それでも彼は生きていくだろう
明日につながる今日を

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟