キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	22		42	7
		敏捷度	10	24		42 + 2	7
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	8	6		23	3
心	4	知力	10			14	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	8		
レンジャー	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	両手利き	IB32 p
投げ攻撃	225 p	二刀流	IB30 p
カウンター	2120p	回避行動	IB29 p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	16	16	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		18	3	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	20	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の《イグニダイト製パワーリスト》 装備ランクペナルティ必筋+10，魔法の武器化，イグニダイト加工	1H	15	1	2d+ 17	9	13	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

デクスタリポーションx3	○□□○□□
アルケミーカード金Sx6	○□□○□□
アルケミーカード金Ax6	○□□○□□
ヒーリングP＋1x9	○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 595 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 20	2

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	デクスタリポーション
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 敏捷の腕輪	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ

喧嘩王，達人の構え　命中+2
ギガンフィスト，アカシャアーツ　"乱戦エリア内に存在する3体まで対象に通常通り攻撃することができる。
※攻撃対象は任意に選択することができる"
クロック・カット　回避+1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟