

キャラクター名
憑沢 暁 (つきさわ ひかる)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|------------------------|------|------------|-------|------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー エンジェルハイロウ | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | 16 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 逃走 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 12 |
| 感覚 | 5 | 0 | 0 | | | 5 | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 17 |
| 社会 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | 1 |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------------|----|-----|----|-----|----|-------------------------|
| 吸血 11dx@8 | 白兵 | 11r | | 12 | | D+赤き剣+鮮血の一撃+光の舞踏(+渴きの主) |
| 吸血 15dx@7 (100%↑) | 白兵 | 15r | | 14 | | D+赤き剣+鮮血の一撃+光の舞踏(+渴きの主) |
| | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-------|--|
| 赤いタオル | |
| 着替え | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 久遠 奏 | P 好意 | N 不安 | | |
| ムカデ | P 信頼 | N 恐怖 | | |
| 友達 | P 好奇心 | N 疎外感 | | |
| 冬華 | P | N | | |
| 藪中 | P | N | | |
| 三戸 | P | N | | |
| 雅春 | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------|----------------------|------|-------------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンボ:ブラム=ストーカー | 2 | 2 | Xジャー | - | - | - | - | |
| 効果: | C値-LV | | | | | | | |
| 渴きの主 | 2 | 4 | Xジャー | 至近 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: | 装甲無視 命中したらLV×4HP回復 | | | | | | | |
| 鮮血の一撃 | 5 | 2 | Xジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: | 白兵のダイス[LV+1]D HP-2消費 | | | | | | | |
| 赤き剣 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | [LV×2]以下のHP消費+8の剣を作る | | | | | | | |
| 光の舞踏 | 1 | 2 | Xジャー/リアクション | 武器 | - | - | - | |
| 効果: | 組み合わせた判定を[感覚]で行える | | | | | | | |
| 光芒の疾走 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 離脱可、封鎖無視の戦闘移動を行う | | | | | | | |
| ライトポインター | 3 | 4 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | ラウンド中対象のドッジ-[LV+1]D | | | | | | | |
| 瀉血 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | ムカデが血流を良くする | | | | | | | |
| 異形の痕 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | ムカデが動く | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

市内の学校に通う高校1年生のUGNエージェント。
大人しめの優しい男の子。緊張したり動揺すると身体の傷(ムカデ)が活発に動き、鼻血や吐血が起きる。

幼少期にFHに誘拐され人体実験の対象にされてしまう。その実験の一環でレネゲイドウィルスを投与された際に覚醒、暴走するも隙を見て施設から逃走。すぐにUGNに保護されエージェントとして過ごすことになる。
覚醒時に腹部に30cm程のムカデのような裂傷を負い、しかも傷は何故か意志を持っているようで憑沢の首から下の身体中を勝手に動き回る。痛みは無いが異物感と気色悪さで最初はノイローゼ気味だった。今ではある程度「ムカデ」との意思疎通が出来ており普段は腹部でおとなしくしているように言い聞かせている。体育や水泳の授業等でクラスメイトの前で着替えるのが苦手。

戦闘時になるとムカデが手のひらから現れ赤い剣を形作り、ある程度憑沢が戦闘対象の血を吸うと満足げに体内へと戻っていく。ムカデを出している間は貧血気味で血を強く欲するようになる。
戦闘スタイルは光によって相手を翻弄しながらの近接攻撃を得意とする。