キャラクター名: リーザ=シュルフ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	[6,6,6]自殺を試みたことがある		
経験点	100		[6,4,4]空腹のあまりに失神したことがある		
			[1,1,2]命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18	3
		敏捷度	10	0		18	3
体	13	筋力	2	4		19	3
		生命力	1			14	2
心	9	知力	9			18	3
		精神力	12	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
セージ	3		
エンハンサー	5		
バード	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
テイルスイング	2125 p		p
練体の極意	2124 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ドラゴンテイル	
チックチック	
シェイプアニマル	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 150	/合計 150

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾(シェイプアニマル時)	1H	1	1	2d+ 7	12	6	1										
パンチ	1H	0		2d+ 6	12	6	0										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
着替えセット	○□□□○□□
普段着（1週間）	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
5548 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	0	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 9	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ラミアの首飾り（ペットサイズの首輪）	女性に変身（姿のみ）
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

人間を親に持つナイトメアの少女。自分がナイトメアであることに耐えられず宿の部屋以外では猫に変化している。
母親を殺して生まれたと実父から虐待を受け、一時は自決まで思いつめる。
生き延びるために家を出奔するも、何も持たない少女が容易く生きていけるほどラクシアは優しくはない。
餓死寸前まで追いつめられ道端で倒れているところを、エンハンサーの冒険者"ローザ=シュルフ"に拾われ育てられた。
動物への変化や翼を生やして空を飛ぶ冒険者の姿に"自分じゃない何かになりたい"とエンハンサーになることを決意。
拾ってもらった冒険者の女は冒険者としての”師匠”であり、また見たことがない”母親”の姿を重ねている。
なお<ラミアの首飾り>は師匠からの贈り物である。
何かの理由で<シェイプアニマル>が解けたときのためのもので、バンド部分が外れやすくなっており猫から人間へと戻った時につけていても首が閉まらない配慮がなされている（フレーバー）。

・・・なお師匠曰く「エンハンサー技能をおしえたら全裸癖の娘ができた、何を言ってるかわからないと思うがとりあえず呑まないとやって

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟