

キャラクター名  
タリア

プレイヤー名



|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | ホリック   | 享年  | 9  |
| メインクラス | タナトス   | 暗示  | 希望 |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 14 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 手をつなぐ  |    |
| 少女     |    |
| 【和らぐ心】 |    |
| みんな一緒  |    |
| 怖い部屋   |    |
| 崩壊     |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 1   | 0  | 1  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| シエル   | 恋心 | 1 ①②③④⑤ |                   |
| フォノン  | 友情 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| レオ    | 独占 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| ヘチニア  | 独占 | 2 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |  |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 加速する狂気  |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1  |
| メインクラス |    | 死神      |    | オート   | なし  | 自身  | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい   |
| メインクラス |    | 殺劇      |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい                         |
| サブクラス  |    | 失敗作     |    | オート   | なし  | 自身  | 攻撃判定・強敵判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ装備する。この装備はコストとしては抜かない。 |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1  |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1   |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1   |
| 腕      |    | 有刺鉄線    |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1  |
| 腕      |    | 単分子繊維   |    | アクション | 2   | 0^1 | 白兵攻撃1+切断+連撃1   |
| 腕      |    | ジェットノズル |    | ダメージ  | 効果  | 自身  | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ装備。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)/ターンに何度でも使用してもよい              |
| 腕      |    | うでかざり   |    | オート   |     |     | たからもの  |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | しんぞう    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1   |