

キャラクター名 アキ	プレイヤー名
---------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	13	経歴	自分のモノでない記憶がある		
経験点	8150		身体に傷痕がある 大失恋したことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	14		33 + 2	5				
体	8	敏捷度	7	12		28 + 2	5	スカウト	9		
		筋力	7	10		25	4	エンハンサー	9		
心	7	生命力	9	16		33	5	アルケミスト	1		
		知力	4	3		14	2				
		精神力	5	14		26	4				

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/アックス	IB31 p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
全力攻撃	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
ストロングブラッド	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	18	18	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	コート・オブ・プレート	筋力	回避力	防護点	
盾		18	-1	8	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	17	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト加工エドスサイズ	2H	17	1	2d+ 20	11	22	42										
<small>武器が炎属性に変更、ダメージ+1。このダメージは炎無効や剣の加護/炎身にも適用される。</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 17	10	119

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 19	2d+ 19	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 ディスプレッサーガジェット	小熊の爪
顔	
首 背水のネックレス	
背中 ドミネーターズマント	
右手 信念のリング	
腰 ブラックベルト多機能	
足 跳躍の羽	
その他 器用の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ		自動失敗チェック
先制-----		
2d6+{スカウト}+ {敏捷B}	先制 (スカウト{スカウト}+敏捷B {敏捷B})	□□□□⑤
探索・追跡-----		
2d6+{スカウト}+ {知力B}	足跡追跡 (スカウト{スカウト}+知力B {知力B})	□□□□⑩
2d6+{スカウト}+ {知力B}	探索 (スカウト{スカウト}+知力B {知力B})	□□□□⑬
2d6+{スカウト}+ {知力B}	異感知 (スカウト{スカウト}+知力B {知力B})	□□□□⑰
2d6+{スカウト}+ {知力B}	聞き耳 (スカウト{スカウト}+知力B {知力B})	□□□□⑳
2d6+{スカウト}+ {知力B}	危険感知 (スカウト{スカウト}+知力B {知力B})	□□□□㉓
解除・設置-----		
2d6+{スカウト}+ {器用B}	解除 (スカウト{スカウト}+器用B {器用B})	□□□□㉖
2d6+{スカウト}+ {器用B}	異設置 (スカウト{スカウト}+器用B {器用B})	□□□□㉙

