

キャラクター名
清澄 奏(きよすみ かなで)※自称

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	レネゲイトビーイングC	カヴァー	UGNイリーガル
	ハヌマーン				
オプション		年齢	10	性別	?
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	33 %
出自	レネゲイトファミリー	経験	幸せな一時	邂逅	師匠：シザーリオ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1	1	調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ①	RC	3r+20	0	21		装甲無視。シーン(選択)。C値9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
					アルティメイド服：価格20...買えたらいいな？

所持品	
思い出の一品	
コネ：UGN幹部	
能力訓練：<RC>	
カジュアル	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス：守護天使(LM p.107)	P	N		
シザーリオ(上級 p.220)	P 信頼	N 脅威		
K市	P 幸福感	N 不安		
昆虫の怪物	P 好奇心	N 恐怖		
PC間ロイス？	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P:	2
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズ・ネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定のダイス+LV個。侵蝕値+5								
オリジン：レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン中、精神を使用したダイスの達成値+[Lv*2]								
サイレンの魔女	7	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果： 装甲無視の射撃+[Lv*3]。コンセと組み合わせ不可。								
マシラの如く	5	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果： 攻撃力+[Lv*10]。ダイス-5個。シナリオ1回。								
マインドエンハンス	2	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果： C値-1。1シナリオLv回。精神、社会。								
七色の声	1	1	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 任意の声色をえる。見た目は変わらない。								
空の楽器	1	-	メジャー	視界	効果	自動	-	
効果： 任意の音声や音楽を発生させる。他者の会話の内容も可能。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

K市で自由奔放に暮らすレネゲイトビーイング。普段の見た目は人間の子供のもの。街中でよく鼻歌混じりで歩く姿が目撃されている。やや能天気。サッカーで遊んでいる子供たちに混じったり、大人の草野球に混じって遊ぶ事は日常茶飯事。悩み相談や探し物の手伝いもしている為、街では慕われることが多くご当地マスコット扱いられている(かも?)。

コードネームの由来は奏の口癖と攻撃である歌(Number)を聞いた相手が意識を手放す(Release)事から。

オリジン<レジェント>:
起源は『想像上のキャラクター』。
こんな物語が、こんな登場人物が、と誰かが思い描いたもの。
奏の場合は「歌が好きで天真爛漫な存在」がベースになっている。
そういった類のRBが一時期多数発生した、とか。
RBではあるが「キャラクター」が持ち得る常識をある程度持っている為、人間社会に馴染みやすい。

コンボ①<ご機嫌なナンバー♪>：サイレンの魔女+マインドエンハンス+守護天使+能力訓練
コンボ②<君だけに届けたい♪>：サイレンの魔女+マインドエンハンス+守護天使+マシラの如く+能力訓練