キャラクター名: 近衛　彰

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	21	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自	権力者の血統	経験	汚れ仕事	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	3			7
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルライザー		0	4D+63			1+2+3+4+5に加えて6を使った絶対防御の障壁

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
フォールンシールド					ガードを宣言した際に侵食値を+2してガード値を+5する

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ロイス：秘密兵器（トイボックス）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値を+LvDする。							
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果：	対象範囲（選択）を自分一人にする。							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	行動済みにならずにカバーリングができる。1メインプロセスに1回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	相手の判定を失敗させる							
氷壁	1	5	オート	至近	自身	効果参照	-	
効果	:射程視界に存在するキャラの攻撃判定を行った直後に使用する。その判定の達成値を目標値として判定を行う。成功するとその攻撃は失敗となる。未行動でのみ使用できる。使用後行動済みに							
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値をLv*10する。1シーンに1回のみ							
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値をLv*5する							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								