キャラクター名
オーキス・ゴッドケープ

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	2140		憧れる冒険者がいる		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	2		17	2
		敏捷度	7	2		19	3
体	6	筋力	15	4		25	4
		生命力	6	3		15	2
心	15	知力	12	4		31 + 1	5
		精神力	6	7		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	6		
セージ	6		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	12			
操霊魔法	6	12			
深智魔法	6	12			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識,探索判定に+1のボーナスを得る
首	幸運の首飾り	戦利品出目+1
背中	インテリアニマルサック	探索,魔物知識,危険感知,罠感知+1,魔法文明語で話す
右手	知性の指輪	
腰	不撓(ふとう)のバックル	ガン攻撃に対し、精神抵抗で判定を行える
足	勇者の証:心	成長ダイスで5・6が出なければ振りなおせる
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
左手	マナリング	ダメージ魔法の与ダメージ+1,発動体にもなる

その他メモ

(邪気眼中二語)
とある病気を発症した人のみが会話できるという言語。
ここでは言語として扱うが実質は訛りに近い。
オーキスは交易共通語と魔法文明語にこの訛りを加えて話している。
邪気眼中二語は交易共通語さえ理解していれば意味の半分はなんとなく理解できる。
完全な習得には技能が必要。
他PL様のキャラクターがこの言語を理解できるかどうかは各々にお任せします。

(夢……?)
セッション「魔剣の迷宮〜巨人の住む街〜」の魔剣の迷宮で遭遇したオリジナル種族に神として崇められたことにより気をよくし、中二病が

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: オーキス・ゴッドケープ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
自由の剣亭エンブレム	○□□○□□
風来亭のエンブレム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット&下着セット	○□□○□□
羊皮紙(5枚)	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
ぬいぐるみx5	○□□○□□
保存食x8	○□□○□□
アウェイクポーション(ボール加工)x3	○□□○□□
割った指輪の数x2	○□□○□□
指輪のストックx2	○□□○□□
スローワーベルト	○□□○□□

所持金 23552 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
インテリアニマルサック専用化	50
マナリング専用化	50

名誉点 所持 269 /合計 619