キャラクター名	プレイヤー名
はにゃーん	

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヴァーナ			**境遇**	出世
出自（効果）	闘士			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	8	14	6	13	6	8
ボーナス	3	2	4	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	4	6	2	6	2	2

HP	40
MP	33
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	6	0	2	12	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			4	4	6	4	2	13	13m
総計(左)			4	4					
総計(両)			4	8					
ダイス数			2d	2d	2d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	＋ 2 d
トラップ解除	4			4	＋ 2 d
危険感知	6			6	＋ 2 d
エネミー識別	2			2	＋ 2 d
アイテム鑑定	2			2	＋ 2 d
魔術判定					＋ d
呪歌判定					＋ d
錬金術判定					＋ d

所持品	
冒険者セット	
ＨＰポーション	
ＨＰポーション	
ＨＰポーション	

現在重量：	8		
最大重量：	10	所持金： 620	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	2	4器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL	
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	ー	
効果：「種別：短剣」の武器をふたつ装備している場合、そのふたつの武器の命中修正と攻撃力を合計して攻撃できる。2回命中判定を行なうわけではないことに注意。《アンビデクスタリティ》のＳＬは2レベル以上にできない。								
バタフライダンス	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	ー	
効果： あなたが行なう［回避判定］にダイスを１個追加する。《バタフライダンス》のＳＬは２レベル以上にできない。								
ダガーマスタリー	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	ー	
効果：あなたが行なう［武器攻撃］の［命中判定］にダイスを1個追加する。ただし、この［武器攻撃］には「種別：短剣」の武器を使用していなければならない。《ダガーマスタリー》のＳＬは2レベル以上にできない。								
ドッジムーブ	2	2	リアクション	ー	自身	回避	回避判定の達成値に＋「SL＋2	
効果：このスキルは「種別：盾」のアイテムを装備していない時のみ発動可能。回避判定でリアクションな可能な攻撃の対象になった時に使用する。回避判定の達成値に＋「SL＋2」する。								
サーチリスク	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	ー	
効果： あなたの行なう［危険感知］の判定のダイス数に１個追加する。《サーチリスク》のＳＬは２レベル以上にできない。								
インタラプト	1	ー	効果参照	視界	単体	自動成功	ー	
効果：対象が「タイミング：パッシヴ」「タイミング：メイキング」以外のスキルを使用したときに使用する。そのスキルの効果を打ち消す。1シナリオに1回だけ使用可能。《インタラプト》のＳＬは2レベル以上にできない。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								