

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	出世
出自 (効果)	闘士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	14	6	13	6	8
ボーナス	3	2	4	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	4	6	2	6	2	2

HP	40
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	6	0	2	12	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	4	6	4	2	13	13
総計(両)			4	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量: 8  
 最大重量: 10  
 所持金: 620  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	2		メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 「種別: 短剣」の武器をふたつ装備している場合、そのふたつの武器の命中修正と攻撃力を合計して攻撃できる。2回命中判定を行なうわけではないことに注意。《アンビデクスタリティ》のSLは2レベル以上にできない。								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: あなたが行なう「回避判定」にダイスを1個追加する。《バタフライダンス》のSLは2レベル以上にできない。								
ダガーマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: あなたが行なう「武器攻撃」の「命中判定」にダイスを1個追加する。ただし、この「武器攻撃」には「種別: 短剣」の武器を使用していないなければならない。《ダガーマスタリー》のSLは2レベル以上にできない。								
ドッジムーブ	2	2	リアクション	-	自身	回避		
効果: このスキルは「種別: 盾」のアイテムを装備していない時のみ発動可能。回避判定でリアクション可能な攻撃の対象になった時に使用する。回避判定の達成値に+「SL+2」する。								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: あなたが行なう「危険感知」の判定のダイス数に1個追加する。《サーチリスク》のSLは2レベル以上にできない。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	-	
効果: 対象が「タイミング: パッシヴ」「タイミング: メイキング」以外のスキルを使用したときに使用する。そのスキルの効果を打ち消す。1シナリオに1回だけ使用可能。《インタラプト》のSLは2レベル以上にできない。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8  
 最大重量: 10  
 所持金: 620  
 預金・借金: