

キャラクター名
AL-1-2

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	姫	カヴァー
	オプショナル		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	170 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	73
肉体	4	2	3			9	行動値	19
感覚	1	1	2			4	(非装備時)	19
精神	1	2	2			5	戦闘移動	24
社会	2		2			4	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉	1	
回避	6		知覚	3		意志	5		調達		
運転:			芸術: 管弦	6		知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術: 和歌	6		知識:			情報:		
運転:			芸術: 笛	8		知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	13r+6	2	8		
コンボ	白兵	19r+6		18		C値-3/範囲(選択)/ガードに攻撃+15
→狂戦士	白兵	27r+6		18		C値-4/範囲(選択)/ガードに攻撃+15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
十二単	14	1			意思判定ダイス+1

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0
常備化ポイント					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果:	HP+[現在侵蝕率-100]							
完全獣化	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	【肉体】ダイス+[LV+2]/素手限定							
一角鬼	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手のデータを変更する							
コンセ:キュマイラ	1		メジャー	-	-	-		
効果:	C値-Lv(下限値7)							
鬼の一撃	1		メジャー	武器	-	対決		
効果:	ガードを行った対象に与えるダメージ+[LV*5]							
獣の力	1		メジャー	武器	-	対決		
効果:	白兵攻撃+[LV*2]							
銘なき刃	1		メジャー	武器	-	対決		
効果:	白兵攻撃+[LV+1]							
一閃	1		メジャー	武器	-	対決		
効果:	全力移動を行う							
獅子奮迅	1		メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果:	白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更/シナリオLV回							
魔獣の証	2		オート	至近	自身	自動		
効果:	戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回							
先手必勝	2		常時	至近	自身	自動		
効果:	行動値+[LV*3]							
生命増強	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	HP+[LV*30]							
	★							
効果:								

EA環境480点エネミーの追加エネミー/PC経験点:平安フルスクラッチ+0.コンストラクション+30

4人:《魔獣の証》を削除
3人:HP-30