

キャラクター名 アルベリック・ヴィルトール	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	15	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	2600				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	6	27	4
		敏捷度	12	6	27	4
体	5	筋力	6	6	17	2
		生命力	12		17	2
心	12	知力	12	148	172 + 2	29
		精神力	12	107	131	21

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15						
コンジャラー	15						
プリースト/キルヒア	15						
フェアリーティマー	15						
マジテック	14						
レンジャー	9						
セージ	15						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔法誘導	223p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33p		p
ダブルキャスト	IB37p		p
キャラパシティ	IB29p		p
魔晶石の達人	IB32p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	マナコート		1	29	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 29

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	29

HP
162

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	45	魔動機術	14	44
操霊魔法	15	45			
深智魔法	15	45			
神聖魔法	15	45			
妖精魔法	15	45			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 45	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 36

MP
503

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもちき+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	
首 祈りのアミュレット	HP回復+1
背中 聖印	
右手 能力増強の腕輪	破壊で+14
腰 宝石ケース	
足	
その他 隔世のマント	敵のレベルに2倍のダメージを与える。敵の回避力にダメージを与える。敵の魔法ダメージを軽減する。

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
・五属性：英雄	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
蛮族の王を倒した英雄の隣でその活躍を影で支えた神官。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
真面目で人当たりのいい正義感の強い大司祭。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
物心ついた頃から「自分が悪と認識した人間が不幸になる」「自分が嫌悪した人間は不幸になる」という能力があり、子供の頃に冤罪で他人を不幸にした過去を持つ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
それ以降、他人を嫌わないように「自分に関わる人全て好意をもつ」と他人の嫌な面は一切見ないようにしており、自分で善悪の判断はせず、他者が悪と決めた者を裁く者になる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
蛮族の王を倒した後は、明確に悪として裁く者がいなくなり、他人を傷つける前に自分のもつ能力をどうにか失くしたいと関係のありそうな始まりの剣を探している。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
表面上は、社会的で穏やかかつ誰にでも優しい善人。基本笑顔。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

