

キャラクター名  
AL-1-1

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ソラリス		ワークス	物の怪	カヴァー	公卿
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	190	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	104
肉体	2	2	0	6		10	行動値	17
感覚	1	2	0	5		8	(非装備時)	20
精神	1	1	0	2		4	戦闘移動	25
社会	4		0	2		6	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	2	3	交渉	2	
回避	6		知覚	3		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識: 禁中	4		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	15r+7	6	9		
コンボ	白兵	18r+7		21		C値-3/単体/硬直

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
陰陽師の式服	33	10		-3	

所持品	
常備化ポイント	

合計装甲: 10    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 12    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果: HP+[現在侵蝕率-100]								
加速する刻	2		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: メインプロセスを行う								
カンピュセスの籤	1		メジャー	至近	単体	自動		
効果: 対象のHP+[LV]D+ [肉体]								
狂戦士	2		メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションC値-1/ダイス+[LV*2]								
骨の剣	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを変更する								
形状変化: 剛	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+[LV*2]								
毒の刃	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセスの攻撃+LV								
コンセ: エグザイル	1		メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
オールレンジ	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 《白兵》《射撃》判定ダイス+LV								
踊る髪	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 硬直を与える								
伸縮腕	1		メジャー	視界	-	対決		
効果: 射程を視界に変更する/判定ダイス-[3-LV]個								
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果: 暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5								
アクアウィター工	1		オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								

EA環境480点エネミー/PC経験点:平安フルスクラッチ+0.コンストラクション+30

4人:HP-30  
3人:《蘇生復活》を削除

