

キャラクター名 マリー プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った		
経験点	0		告白されたことがある 憧れる冒険者がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4			15	2	ファイター	1		
敏捷度	9			20	3	プリースト/ザイア	2		
筋力	12			19	3				
生命力	11			18	3				
知力	11			22	3				
精神力	9			20	3				

戦闘特技	
魔力撃	227 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	4	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ハードレザー		13		4
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 4	12	4	20										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 3	12	4	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	58	預金・借金
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+ 4	5	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印(ザイア) 神聖魔法の発動体
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

彼女は田舎の村に生まれ、そして育った。農民故に姓はない。彼女は小さな頃から少々変わり者だった。誰も興味を示さない学問に興味を示し、男の子達に混じって遊ぶ事が好きだった。その頃に、ガキ大将からなにやら言われたような気がしたが...どうやら彼女は覚えていないらしい。そんな彼女に、人生を決定付ける出来事が起こったのは10歳を前にした冬の日であった。越冬を前に凶暴化した魔物が村を襲ったのだ。しかし、それは村に住んでいた元神官戦士の男によって撃退された。普段は情けないその男が見せた勇姿。力ある神聖魔法。彼女はそれが強く目に焼き付いた。それ以降、少女はその男に付き纏い、戦い方と、神聖魔法を教えて欲しいと迫った。男は最初は断っていたが、少女の熱意にとうとう折れた。幸い、少女には神官としての才能があったらしい。筋もよかった。15になるまで、少女はその男を師と仰ぎ、神官としての修練や戦いの技術、冒険者として必要な知識を学んだ。そして15を迎えた朝、少女は村を出た。かつての師と同じく、冒険者になるために-

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓