

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------------|------|------|-------|------|
| シンドローム | エグザイル パロール | ワークス | 中学生 | カヴァー | |
| オプション | サラマングー | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 犯罪者の子 | 経験 | 禁断の愛 | 邂逅 | 腐れ縁 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転:運転:車 | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|-------|-----|----|-----------------|
| バックラー | 白兵 | 2r | 2 | 0 | | |
| | | 0 | 2D+20 | | | 侵食率8。3d+17のガード。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----------|----|----|----|----|----|
| レザージャケット | 4 | 2 | | | |

合計装甲: 2 合計回避: 0

| 所持品 | |
|--------|--|
| 使用人 | |
| コネ:裏社会 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| スプリングシールド | 2 | 2 | オート | | | | | |
| 効果: ガード値+10、シーンLv回。 | | | | | | | | |
| グラビティガード | 2 | 3 | オート | | | | | |
| 効果: ガード値+LvD | | | | | | | | |
| 氷盾 | 2 | 3 | オート | | | | | |
| 効果: ガード値+Lv×5 | | | | | | | | |
| 斥力障壁 | 2 | 2 | オート | | | | | |
| 効果: ダメージ-1D+Lv×2 | | | | | | | | |
| 魔人の盾 | 2 | 4 | オート | | | | | |
| 効果: ガード値+Lv*10 | | | | | | | | |
| 崩れずの群 | ★ | 2 | オート | | | | | |
| 効果: 行動消費なくカバー出来る。 | | | | | | | | |
| 虚無の城壁 | 1 | 2 | セットアップ | | | | | |
| 効果: ラウンド中ガード値+1v*3 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
|--|--|--|--|--|