

キャラクター名 フォーリア
プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	監禁された事がある		
経験点	3190		故郷の場所を知らない 有名人の友達がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	8	器用度	10	2	2	22+2	4	ファイター	8				
		敏捷度	10	1		19	3	フェアリーティマー	9				
体	13	筋力	6	1		20	3	スカウト	7				
		生命力	5	1		19	3	レンジャー	1				
心	9	知力	7	6		22+2	4	セージ	9				
		精神力	7	4		20	3	エンハンサー	1				

戦闘特技		
タフネス	2122	p
トレジャーハント	2120	p
ファストアクション	2123	p
鋭い目	2120	p
弱点看破	2121	p
マナセーブ	2123	p
魔法誘導	223	p
武器習熟/アックス	221	p
マルチアクション	2125	p
MP軽減/フェアリーティマー	223	p
頑強	218	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	12	11	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイヤの魔導鎧	20		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	11	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 12	11	12	40										
ハルバード	突2H	20		2d+ 12	10	12	35										
デスサイズ	振2H	17	1	2d+ 13	11	13	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 11	8

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	13			

装備品	説明
頭	
耳	華美なる宝石飾り 500*6+500 (20名誉点)
顔	
首	幸運のお守り ドロップ判定+1
背中	
右手	器用の腕輪
腰	
足	
その他	マナリング

装備品	説明
左手	知力の腕輪

その他メモ	自動失敗
LV5:武器職人(ウェポンスミス)	チェック
LV4:調香師(パヒュマー)	□□□□⑤
LV1:髪結い/理髪師(バーバー)	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖

キャラクター名 フォーリア プレイヤー名

Table with columns for item name, status (consumption check), and quantity. Items include general equipment, adventure kits, food, tobacco, crystals, herbs, potions, and wrist devices.

Table with columns for item name and score. Includes '名誉アイテム' (Honorary Items) and '点数' (Points). Items like '華美なる宝石飾り' (Ornate Jewelry) and '中規模の邸宅' (Medium-scale Mansion) are listed.