キャラクター名

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	7		24	4
		敏捷度	8	4		21 + 2	3
体	4	筋力	4	3		11	1
		生命力	4	4		12	2
心	5	知力	8	10		23 + 2	4
		精神力	8	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1	バード	5				
コンジャラー	3	アルケミスト	5				
マギテック	4	ウォーリーダー	5				
スカウト	5	アーティザン	5				
レンジャー	5						
セージ	5						
エンハンサー	5						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔器習熟A	AG43p		p		p
スローイング	IB30p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
双撃	IB30p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	4	2

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	エンハンスアーマー		5	-1	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	8											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	8											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 5	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
魔動機術	4	8			

	装備品	説明
頭	アーティザンハット/2	[誤射防止][戦場把握]
耳	フローティングスフィア(大)	
顔	叡智の魔紋	
首	ラミアの首飾り	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	アーティザンリング/2	[能力値増強＋２][ＨＰ増強＋５]
腰	アルケミーキット	
足	疾風の魔紋	
その他	アーティザンハット/1	[魔物知識増強＋２]

	装備品	説明
左手	軍師徽章	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		ミアキス語	○				
交易共通語	○	○	バルカン語	○				
神紀文明語		○	ライカンスロープ語	○				
ドワーフ語	○		ソレイユ語	○				
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							
グラスランナー語	○							
シャドウ語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	【強靭なる丈陣Ⅱ・強身】	
ビートルスキン	【強靭なる丈陣Ⅱ・安精】	
オウルビジョン	誤射防止	
チックチック	魔物知識増強＋２	
スフィンクルノレッジ	能力値増強＋２	
ヒーリング	ＨＰ増強＋５	
ビビッド	戦場把握	
モラル		
レジスタンス		
アトリビュート		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
バークメイル		
イニシアティブブースト		
【堅陣の構え】		
【怒涛の攻陣Ⅱ・烈火】		
【怒涛の攻陣Ⅱ・旋風】		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 500 /合計 500

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
保存食x5	○□□○□□		○□□○□□
弾丸x5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
MCC3点x15	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
運命の楽譜x4	○□□○□□		○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□		○□□○□□
ミュージックシェルx5	○□□○□□		○□□○□□
呪歌用の笛	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
ポーションボールx100	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
緑カードＡx5	○□□○□□		○□□○□□
緑カードＳx5	○□□○□□		○□□○□□
赤カードＡx5	○□□○□□		○□□○□□
赤カードＳx5	○□□○□□		○□□○□□
金カードＡx5	○□□○□□		○□□○□□
金カードＳx5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 10520 G	預金・借金 G
	○□□○□□		