

キャラクター名  
水雨 染夜 (ひさめ せんや)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	オルクス					
オプション			年齢	19	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊		初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独		経験	心の壁	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	11
精神	2	1	3	3		9	戦闘移動	16
社会	3	0	0			3	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
↓100	RC	15r+6		30		侵食14
↑100	RC	16r+6		36		侵食14
終末込 80↑	RC	15r+6		30		侵食16 攻撃25-29
終末込 ↑100	RC	16r+6		36		侵食16 攻撃31-40

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
木刀(氷の剣のステータス)	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
アブソリュートゼロP		N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コセントレイト: サラマンダー	2	2+1	メジャー					
効果:								
氷の塔	5	4	メジャー		範囲選択			
効果: 攻撃+LV*3								
氷炎の乱舞	5	4	メジャー					
効果: 氷の塔の攻撃+LV*3 D-2								
得意領域	5	3	セット					
効果: ラウンド中RCの判定ダイス+LV								
終末の炎	1	2	マイナー				80	
効果: LV*5までHP消費 消費分攻撃を+する								
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果: LV*2m飛行移動								
先陣の火	1	2	セット					
効果: 行動値+LV*5 シーン1								
妖精の手	1							
効果:								
支配の領域	1							
効果:								
氷の理	★							
効果: 物を冷やす								
熱感知知覚	★							
効果: 熱で知覚								
土くれの金貨	★							
効果: そのへんにあるもので模造を作る。多分水で作る								
効果:								

■水雨染夜  
無口でやる気がなさそうに見えるが内心はいろいろ考えてるタイプ。  
氷の模造刀(土くれの金貨の演出)を生み出しそれを振ることで氷雪の攻撃を行う。

■経歴  
幼い頃UGNのまだ発現していない子供を集めた施設で育ったがFHの襲撃に遭い一緒にいた子たちが襲われた。  
その事件にあったときに染夜は能力が覚醒した。  
施設すべてを氷漬けにしたその状況を見た後のUGNの人から氷獄とコードネームを名付けられた。

■呼称  
一人称: 俺