キャラクター名
ラルド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	4	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	10		何かの大会で優勝したことがある		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	1		20	3
		敏捷度	2			9	1
体	10	筋力	9	2		21 + 2	3
		生命力	7	1		18	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	2		

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
武器習熟/メイス	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボールメイス	2H	23	1	2d+ 8	12	8	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 3	7

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

冒険者セット
ー背負い袋
ー水袋
ー毛布
ーたいまつ6
ー火口箱
ーロープ10m
ーナイフ

グラのお兄さん。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラルド

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
ダイアモンド(光8レベル)	○□□○□□
サファイア(水5レベル)	○□□○□□
アンバー(土6レベル)	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
(救命草消費)x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
(魔香草消費)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器セットx6	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
	○□□○□□
(モール売却)	○□□○□□
(スプリントアーマー売却)	○□□○□□

所持金	預金・借金
3003 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 13 /合計 13