

キャラクター名 ドレミ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女性	年齢	22歳
冒険者Lv	15	経歴	1-2 命を救われたことがある		
経験点	330		6-3 予知夢を見たことがある		
			5-1 大きな遺跡を発見したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	8		15	2	コンジャラー	15	ライダー	13
敏捷度	2	5		12	2	スカウト	7	ウォーリーダー	6
筋力	1	3		16	2	レンジャー	1		
生命力	1	7		20	3	セージ	10		
知力	11	55		79 + 1	13	エンハンサー	5		
精神力	11	54		78	13	アルケミスト	2		

戦闘特技	レベル	効果	レベル
ルーンマスター	1B34 p	ダブルキャスト	1B37 p
トレジャーハント	2120 p	魔晶石の達人	1B32 p
ファストアクション	2123 p	魔法拡大/確実化	1B38 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法制御	222 p		p
魔法拡大/距離	1B39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
フォルミカ語	○	○
ガネーシア語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	効果
アンチボディ	騎獣超強化
メディテーション	縦横無尽
オウルビジョン	獅子奮迅
チックチック	特殊能力完全開放
スフィンクスノレッジ	パラライズミスト
探索指令	ヴォーバルウェポン
騎獣強化	軍師の知略
遠隔指示	堅陣の構え
HP強化	神速の構え
特殊能力開放	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体
チャージ	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾
トランブル	鉄壁の防陣Ⅳ：反攻
HP超強化	
威嚇	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1H			2d+ 0		0											
ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
戦旗槍：防衛系				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	28			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26/23	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 28

MP
125

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳	
顔 異形の面	
首 ポーションインジェクター	in魔香水
背中 栄冠の軍師徽章	
右手 知性の指輪	
腰 栄冠の軍師徽章	
足	
その他 マナリング	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

—その他メモ—
 勝手なメモ：目の色 138 136 139 髪の色：255 198 209
 成長は60回、gr。残りは訓練場。

経歴
 生まれた→「ナイトメアだ！」→捨てられた→物乞いとして生きていた。
 生きているうちに、コンジャラー、ライダーなどは才能があったのか勝手に習得した。

寝てる日 3 6 13 4 5 5 2週間寝てた 4 0

一般技能：物乞い5

自動失敗

チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑮

□□□□⑳

□□□□㉕

□□□□㉙

□□□□㉚

