

キャラクター名
ナイト・アルストロメリア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1760		異種族を怖がっている(いた) 大切な人と生き別れている		

技	4	器用度	10	成長	他修正	能力値	14	ボーナス	2
		敏捷度	10			能力値	14	ボーナス	2
体	8	筋力	8	1		能力値	17	ボーナス	2
		生命力	5	2		能力値	15	ボーナス	2
心	9	知力	8	1		能力値	18	ボーナス	3
		精神力	10	2		能力値	21	ボーナス	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
プリースト/アステリア	3		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/範囲	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	-	防護点	3
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能				合計値	0		3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
神聖魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
36

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント(フード付き)
右手	魔法の発動体
腰	
足	
その他能力増強の指輪	

装備品	説明
左手	聖印

<p>— その他メモ —</p> <p>子供の頃は臆病で蛮族に極度の恐怖心を抱いていた 家族は両親がいるだけで兄弟はいない</p> <p>8歳の頃に馬車を山賊に襲われて両親を殺された挙句に奴隷として売られた その後、労働力として数多くの子供たちと共に山の鉱山で働かされていた しかし日に日に減っていく子供たちを見て精神は疲弊していき、10歳を迎えた頃に隙を見て生き残った子供たちと共に脱走を図った その際に大人を何人か殺している←(これが罪を犯したことがある(その1)) 脱走した後は追手を撒く為、全員が様々な方向へ向かって逃げた (大切な人というのは同じ奴隷だった子供たちのこと、同じ環境で過ごしたためある意味兄弟のような仲となった) その後は誰とも会っていないけど、きっとみんなならしぶとく生きてるから大丈夫だろうと思って敢えて探してはいない</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	---

