

キャラクター名
カシウス・クレイヴ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	♂	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	2360		監禁されたことがある 一所に5日以上滞在したことがない		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	1		18 + 1	3	フェンサー	4		
体	12	敏捷度	12	1		25 + 1	4	フェアリーティマー	5		
		筋力	2	2		16	2	スカウト	5		
心	6	生命力	3	2		17	2	エンハンサー	1		
		知力	2	1		9	1				
		精神力	4	5		15	2				

戦闘特技		値	単位	備考
トレジャーハント	2120	p		
魔法拡大/数	1B39	p		
魔法拡大/時間	1B39	p		
MP軽減/フェアリーティマー	1B33	p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
妖精語	○	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	4	7	8	6
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー			合計値	9 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	6	8										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 7	11	6	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
30

装備品	説明
頭 帽子	ニット製
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品出目+1 サラーありがとう。
背中 サバイバルコート	フード付き
右手 俊足の指輪	
腰 矢筒	12本入り
足 宝石ケース	(土Lv1・炎Lv1・風Lv4・光Lv4)
その他妖精使いの宝石	ムーンストーン、ネックレスに加工済

装備品	説明

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

<p>— その他メモ —</p> <p>幼いころに捨てられているところを、たまたま通りかかった行商人一行に拾われ、自身も行商の子として育てられてきたナイトメア。それ故に色々な商会との関わりはそこそこあり、成人してからは交易促進会議所の商人達の護衛を務めることとなった。帝国商会への対等な交易を持ち掛けようとする会議にも出席したが、皇帝が代替わりしてからその様な会議も激減。遂にこのままでは埒があかないと複数人で帝国政府へと乗り込もうとしたが、そこを抑えられて阻止された。首謀者である自分は監禁されたものの、協定によって無事に釈放された。故に前科持ちにはならず済んだ。しかし、会議出席者から逮捕者が出たということで会議はより困難になり、結果的に帝国商会側との関係悪化の一因を作ってしまった。</p> <p>[一般技能]</p> <p>用心棒 (ハウンサー) Lv4、商人 (マーチャント) Lv3、御者 (コーチマン) Lv3</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

