キャラクター名
桜榎　九十九

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	同上
オプショナル		年齢	23	性別	おとこ
覚醒	償い	衝動	加虐	初期侵食率	33 %
出自	親戚と疎遠	経験	汚れ仕事	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
春日恭二	P　友情	N 不快感		
敷島あやめ	P　信頼	N　偏愛		
D：対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：BD	3	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
破壊の爪	5	3	ﾏｲﾅｰ					
効果：ｶﾞｰﾄﾞ1/攻+[lv+8]/至近								
ﾊﾝﾃｲﾝｸﾞｽﾀｲﾙ	1	1	ﾏｲﾅｰ					
効果：1ｼｰﾝ1回/移動								
復讐の刃	3	6	オート					
効果：白兵攻撃/クリ-Ｉｖ								
ﾊﾞﾘｱｸﾗｯｶｰ	2	4	ﾒｼﾞｬｰ				80	
効果：装甲無視/1ｼﾅﾘｵＩｖ回								
ｱﾀｯｸﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ	4	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：命中+[lv*2]								
鋭敏感覚	★							
効果：								
猫の瞳	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

おうか　つくも

その日、何が起こったのか自分ではわからなかった。
ただ目の前には、倒れている父と私を抱きしめ事切れている母の姿があった。

幼くしてシンドロームが覚醒、暴走し両親を殺害してしまう。
しかし、この時の記憶だけを失ってしまい自分が何をしたのかを覚えていない。
親戚に悪魔の子とよばれる。

……
幼くして両親を亡くした「」は、親戚の家をたらい回しにされ、なんやかんやあってUGNに保護され、UGNエージェントとなる。

相手を傷つけてしまうと快感をえてしまう。感じすぎると我を失い、ただ傷つけ快感を得ることだけの行動を取るようになってしまう。
現在は両親を殺害してしまったのは自分であることを知っており、むやみに人を傷つけることを良しとはしていないため、
上記の事に不快感を感じている。（ジレンマを抱えている。）

敷島あやめとは、ある任務で知り合い、それ以来ときどき情報を交換し合う仲である。
そこそこの信頼関係がある。