

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	41	%
出自	親戚と疎遠	経験	大失態	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	17
精神	1	0	1			2	戦闘移動	22
社会	2	1	0			3	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転：四輪	1		芸術：			知識：機械修理	1		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
モーフィングカーII		12		-2	攻撃力+12、全力移動：100m

合計装甲： 12 合計回避： 0

所持品	
思い出の一品	
コネ：UGN幹部	
コネ：情報屋	
コネ：噂好きの友人	
コネ：要人への貸し	
コネ：手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス：亜純血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 26

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヴィークルモーフィング	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： ヴィークルモーフィング専用アイテム作成								
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 行動値+[LV*3]								
黄金練成	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常備化ポイント+[LV*10]								
砂の結界	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： カバーリング、メインプロセス1回								
ディスマントル (HR)	4	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： ダメージロール前宣言。ダメージ-[LV*3]、ラウンド1回								
練成の掟	1	4	オート	-	-	自動	ピュア	
効果： 作成アイテムのシーン間の装甲値+5、シナリオLV回								
波紋の方陣	2	3	オート	視界	単体	自動	80%	
効果： 対象が受けるダメージ-[LV+1]D、ラウンド1回								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

使用：基本・LM・EA・HR