

キャラクター名
アッシュ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	16 (成人)
冒険者Lv	2	経歴	何度も同じ夢を見ている		
経験点	1300		血縁者と死別したことがある 田舎で育った		

技	6	器用度	9	成長		他修正		能力値	15	ボーナス	2
		敏捷度	9					15	2		
体	14	筋力	5					19	3		
		生命力	4					18	3		
心	10	知力	6	1			17 + 1	3			
		精神力	8				18	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/リルズ	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	0 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	12 /合計 12

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラップラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	790 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	フード付きロングマント
右手	叡智の指輪 知力+1 「壊す」と一時的に+13
腰	
足	
その他	<聖印> □ザリオ

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
とある片田舎、ドワーフの集落で彼女は生まれた	○□□□⑤
生まれる際、自らのツノのせいで母は怪我を負い死別	○□□□⑩
アッシュ(灰)と名付けられ、間もなく田舎の孤児院に預けられることとなる	○□□□⑮
(近くにリルズの神殿しかなかったのは多分…父の皮肉だろう)	○□□□⑳
孤児院の一部の人から(種族的な理由で)避けられており、どうにもいたたまれなかったため	○□□□㉑
神官としての修行を積み冒険者となる	○□□□㉒
神官としての修行を始めたときから、何度か同じ夢を見る	○□□□㉓
それは、見知らぬ二人の結婚式で…(適当)	○□□□㉔
性格:控えめ 基本敬語で話す 弱気なわけではなく、自分の主張をしっかりと持っている	○□□□㉕
:自分で何かを指揮すること・協調行動が苦手	○□□□㉖