

キャラクター名 アッシュ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	16 (成人)
冒険者Lv	2	経歴	何度も同じ夢を見ている		
経験点	1300		血縁者と死別したことがある 田舎で育った		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9			15	2				
体	14	敏捷度	9			15	2	スカウト	1		
		筋力	5			19	3	エンハンサー	1		
心	10	生命力	4			18	3				
		知力	6	1		17 + 1	3				
		精神力	8			18	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p		p
		0 p			p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 12 /合計 12	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	790 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	フード付きロングマント
右手	叡智の指輪 知力+1 「壊す」と一時的に+13
腰	
足	
その他	<聖印> □ザリオ

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
とある片田舎、ドワーフの集落で彼女は生まれた	○□□□⑤
生まれる際、自らのツノのせいで母は怪我を負い死別	○□□□⑩
アッシュ(灰)と名付けられ、間もなく田舎の孤児院に預けられることとなる	○□□□⑮
(近くにリルズの神殿しかなかったのは多分…父の皮肉だろう)	○□□□⑳
孤児院の一部の人から(種族的な理由で)避けられており、どうにもいたたまれなかったため	○□□□㉑
神官としての修行を積み冒険者となる	○□□□㉒
神官としての修行を始めたときから、何度も同じ夢を見る	○□□□㉓
それは、見知らぬ二人の結婚式で…(適当)	○□□□㉔
性格:控えめ 基本敬語で話す 弱気なわけではなく、自分の主張をしっかりと持っている	○□□□㉕
:自分で何かを指揮すること・協調行動が苦手	○□□□㉖