

キャラクター名
キャサリン

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	10.幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	6

記憶のカケラ	内容
12.父の腕	顔に当たる髭の、自分を抱き上げる父の腕の温もりの記憶
02.母の手	母の暖かな手に撫でられ、抱きしめられる確かな記憶
90.海岸	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
アルバム	対抗	3 ①②③④⑤		
ウー	執着	3 ①②③④⑤		
リーネ	憧憬	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際、対象の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けた代わりに自身が受ける。1Tに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3のパーツを1つ取得する
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	舞台上のホラー・レギオンは自分以外を対象とした攻撃判定に-1の修正(ターン終了かこのパーツが損傷するまで)
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。1回の判定への重複は不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		小さなアンデッド		オート	なし	なし	真っ青な鳥のアンデッド(欠損無し)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時このパーツが損傷していたら回復して良い
胴		テントクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1