

キャラクター名
朝重 輝(ともしげ いつき)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	加虐		初期侵食率	33 %
出自	権力者の血統		経験	大成功	邂逅	いい人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	3	1	1			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
火浣布火徳星君	RC	10r+4		25		
	RC	11r+4		25		
	RC	12r+4		25		
	RC	15r+4		30		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 亜純種	P	N		
父	P 尊敬	N 恐怖		
母	P 慈愛	N 不快感		
松原 ほたる	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+(Lv×5)。シーン1回								
ダークマター	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 判定ダイス+Lv個								
コンセプト: サラマンダー	2	2	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: C値-Lv								
氷(炎)の塔	5	4	Xジャー	視界	範囲	対決	-	
効果: 攻撃力+(Lv×3)。同IN不可								
黒の鉄槌	4	1	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+(Lv×2+2)。同IN不可								
黒星の門	1	2	Xジャー	-	-	-	ピュア	
効果: 判定ダイス+(Lv+1)。同IN不可打消し								
屑鉄の橋	★	-	Xジャー	視界	-	自動	-	
効果: 足場づくり								
炎の理	★	-	Xジャー	至近	-	自動	-	
効果: 炎が出せる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PC①用ハンドアウト
 ロイス: 松原 ほたる(まつばら・ほたる) 推奨感情 P: 任意/N: 不安
 カヴァー/ワークス 高校生/指定なし
 その日の夜までキミはごく普通の高校生だった。
 日が沈んだ帰り道、キミはクラスメイトの松原ほたるに怪しい男が何かを渡しているのを目撃する。
 見られたことに気づいた男の手によってキミは殺された——はずだった。

不動産会社社長の父のもとに生まれ、英才教育を受けていたため成績は優秀。
 だが気が小さくオドオドとしているが芯は強い。